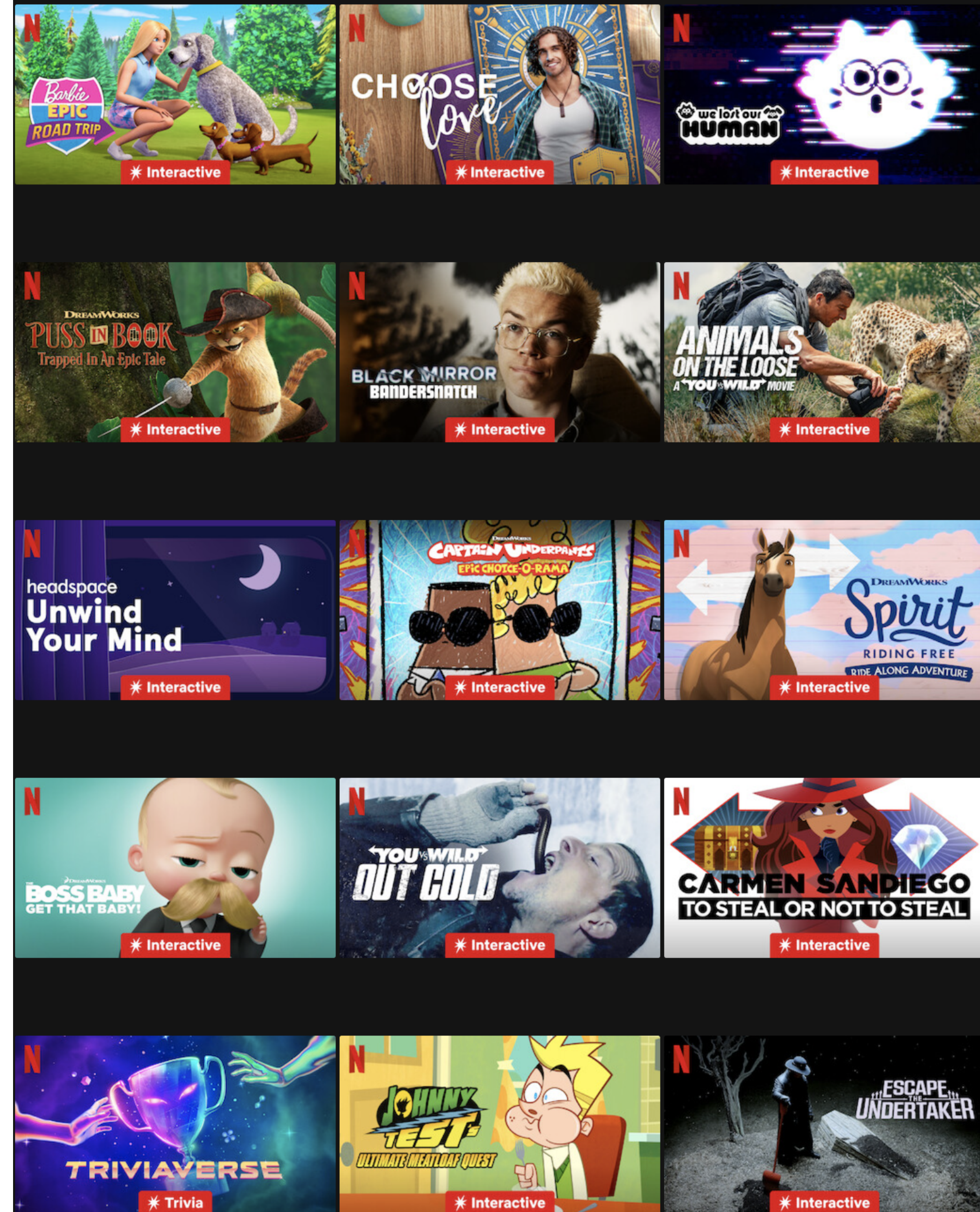


TRÅD TEKSTER & SPIL FORTÆLLINGER

LAV INTERAKTIVE FORTÆLLINGER

HVAD ER INTERAKTIVE FORTÆLLINGER

FRA SVÆRD & TROLDDOM TIL BARBIE OG BANDERSNATCH





LET HIM GO

KILL HIM

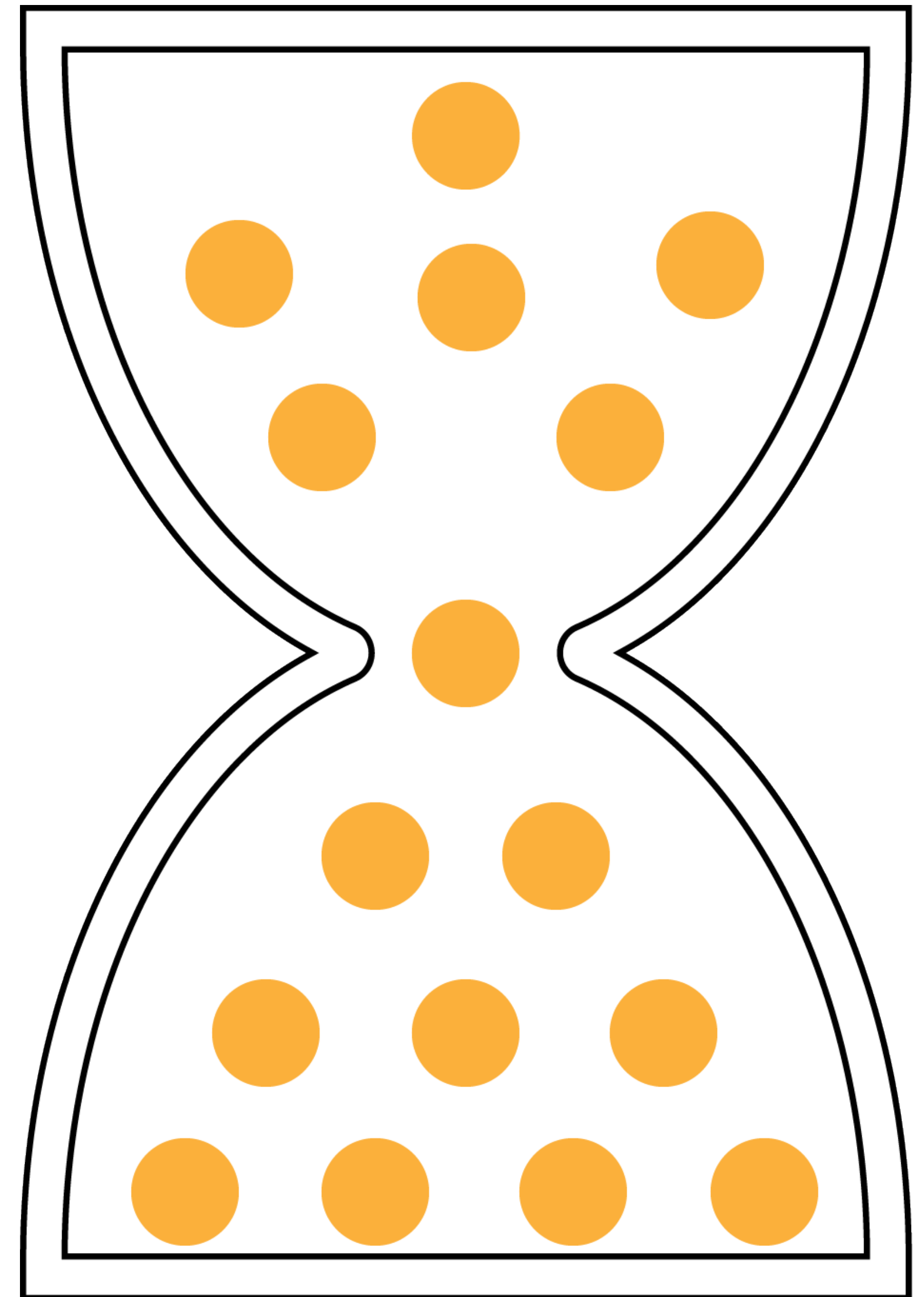
NARRATOLOGI - LUDOLOGI

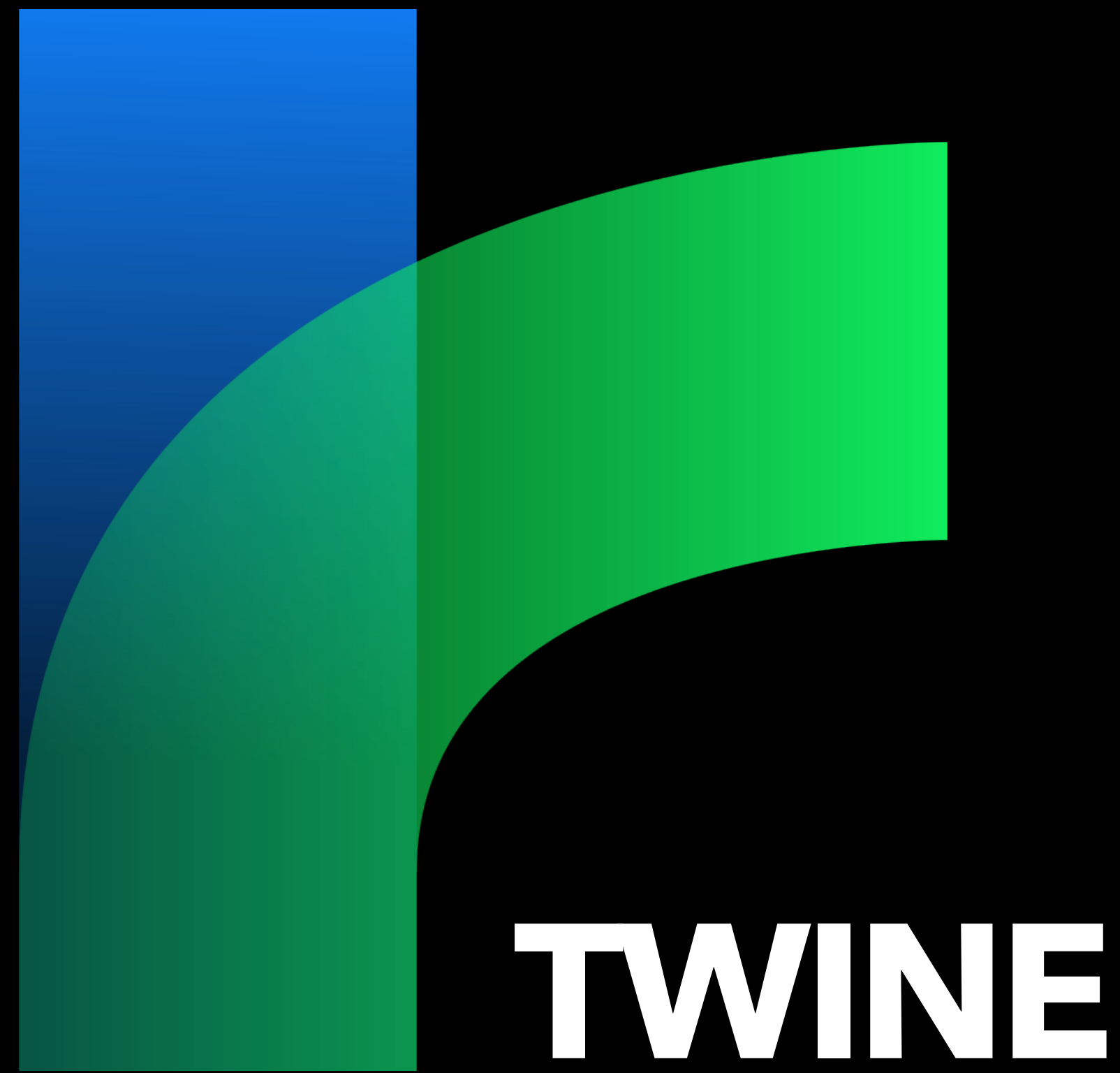
- **Noveller, Romaner, Spillefilm:**
Lineær, fastlagt og lukket struktur med begyndelse, midte og slutning
- **Computerspillet (Fortnite / GTA):**
Forgrenet dynamisk og åben struktur med unikke forløb og variable udfald.

LINEÆR OG FORTLØBENDE STRUKTUR >< MULIGHEDSRUM MED REGLER

Timeglas-fortællinger:

Begyndelse, forgreninger, midte og variable slutning





PLOTSTRUKTUR & KODNING



Uffe Lyngdal Sørensen

MEDIE- OG KOMMUNIKATIONSHÅNDBOGEN



MEDIE- OG
KOMMUNIKATIONS-
HÅNDBOGEN

FAG OG KULTUR

